Walt Disney
FANTASTEM
LIVELLO COL TRUCCO
DUNQUE, QUADRATO, CERCHIO, L1, L1.
L2, CERCHIO, CROCE.
FATTO! ANCHE IL QUARANTACINQUESIMO LIVELLO SUPERATO!
ANCORA 65 LIVELLI E HO FINITO!
MA CHE COSA STA COMBINANDO FLIT?
STA CERCANDO DI ARRIVARE IN FONDO A TRASH RENDICOTT 7!
MA ALLORA NON C'E' BISOGNO DI NESSUN CODICE!
GULP!
GUARDA! HO GIA' PASSATO TRE LIVELLI!
E' FACILISSIMO, FLIT! BASTA FARE COSI'!
SGRUN
Nelle prossime pagine troverete tanti trucchi per i vostri videogames!
Buona lettura!

BENVENUTI!

PC · Console · Internet · Storia · Giochi · Software · Hardware · News · Prove su strada · How to · FAQ · Trucchi

Ed ora preparatevi a navigare!

PEPPER, L'ISOLA LEGO HA ANCORA BISOGNO DI TE!

Il furbo Briccone è scappato di prigione e vuole distruggere l'Isola LEGO. Solo tu puoi fermarlo. Avrai bisogno di tutte le tue energie, ma anche della tua immaginazione ed intelligenza per evitare i suoi trabocchetti e superare i numerosi ostacoli che troverai sul tuo cammino. Esplorando 3 diverse Isole, incontrerai più di 50 personaggi LEGO e affronterai 18 livelli di avventura ed azione ambientati sulla terra, nell'aria e sott'acqua, guiderai i più incredibili veicoli negli 8 mini giochi di corsa e... Quindi Pepper, sei pronto per affrontare la sfida?

Nuovo per GAME BOY ADVANCE

just imagine...

SPECIALE TRUCCHI

Da Bug's Life a Tomb Raider. Nelle pagine che seguono troverete trucchi e codici per affrontare senza problemi tutti i livelli dei vostri videogames preferiti!

Inoltre, potrete divertirvi anche col test "CHE GIOCATORE SEI?"

di Susanna Carboni

I videogames consentono di mettere alla prova le capacità dei singoli giocatori. Ma non sempre è facile superare tutti i livelli. In quel caso, trucchi e codici rappresentano la soluzione ideale per riuscire a proseguire nel gioco.

GIOCARE COL TRUCCO

La nuova avventura di Lara Croft non vi fa dormire? Dopo quasi 300 ore di guida virtuale con Gran Turismo 2000 non siete ancora riusciti nemmeno ad ottenere la patente A? Ai gol subiti con FIFA 2001 iniziate a preferire quel vostro amico che gioca in porta? Insomma, abbiamo deciso di mettere fine ai vostri incubi: sarà pur bello vincere senza "barare", ma è abbastanza frustrante girare a vuoto senza riuscire a trovare la soluzione del vostro gioco preferito. Quindi niente panico, siamo qui per aiutarvi. Nelle prossime pagine vi suggeriamo i trucchi che potranno rendere ancora più piacevole giocare con il videogame che più vi appassiona. Allora cosa aspettate? Eccovi trucchi e soluzioni, in perfetto ordine alfabetico, per Pc e Playstation 1 e 2! Se, per un caso sfortunato, non dovreste trovare la soluzione che cercate, non scoraggiatevi, scriveteci e vedremo di soddisfarvi al più presto...
Buon divertimento!

A BUG'S LIFE

PC

Siete appassionati delle avventure di Flik? Allore eccovi i codici da digitare per riuscire a superare i vari livelli:

1 = 9LKK	5 = BKK2
2 = BL26	6 = 2PLB
3 = 5P9K	7 = 6562
4 = 6652	8 = L58B

Livello BONUS
Inserite **BL26** come password.

AGE OF EMPIRES
PC

Ecco i codici da inserire dopo aver premuto il tasto di Invio durante il gioco:

COINAGE	Fornisce 1000 unità d'oro
PEPPERONI PIZZA	Fornisce 1000 unità di cibo
QUARRY	Fornisce 1000 unità di pietra
WOODSTOCK	Fornisce 1000 unità di legno
REVEAL MAP	Attiva tutta la mappa
ZEUS	L'esercito diventa invincibile
STEROIDS	Potenzia tutte le armate
HOME RUN	Vince automaticamente la campagna

ALIEN RESURRECTION
PS1

Per ottenere armi, munizioni, ossigeno e, soprattutto, evitare le "esplosioni pettorali", selezionate le cheat dal menu principale premendo: Cerchio, Sinistra, Destra, Cerchio, Su, R2.

ALIEN TRILOGY
PS1

Per saltare da un livello all'altro dovete inserire le lettere "GOLVL" come chiave di accesso, seguita dal numero del corrispondente livello dal quale volete iniziare, senza lasciare nessuno spazio.
In questo modo, cominciando una nuova partita, inizierete dal livello prescelto.

APE ESCAPE
PS1

Questo bizzarro gioco ha come scopo la cattura di scimmie spaziali. Potete ottenere una scorta praticamente illimitata di proiettili esplosivi in questo modo: mettete il gioco in pausa premendo Start e, successivamente, premete R2, Giù, L2, Su, Destra, Giù, Destra e Sinistra. Se volete visualizzare il menu dei trucchi, iniziate il gioco e premete L1+L2. Adesso premete Croce e scoprirete tutti i segreti!

CHE GIOCATORI SIETE? FATE IL TEST E LO SCOPRIRETE!

Insieme ai trucchi e i codici per i vostri videogames, in queste pagine troverete anche 11 domande per scoprire che tipo di giocatori siete! Rispondete ai quesiti, calcolate il segno a cui corrisponde la maggioranza delle vostre risposte, e poi leggete il vostro profilo a pagina 34. Buon divertimento!

TEST 1

QUANDO ACCENDI LA PLAYSTATION PER GIOCARE SEI...

- ● Un po' irrequieto
- ■ Tranquillo, quasi annoiato
- ▲ Assolutamente caricato!

ASTERIX E OBELIX CONTRO CESARE

PS1

Per superare i vari livelli di gioco immettete questi codici:

Livelli	Codice
1	Idefix, Falballa, Miraculix, Asterix
2	Asterix, Obelix, Idefix, Miraculix
3	Idefix, Majestix, Falballa, Miraculix
4	Falballa, Majestix, Obelix, Idefix
5	Falballa, Idefix, Majestix, Miraculix
6	Idefix, Falballa, Miraculix, Majestix
7	Asterix, Obelix, Idefix, Majestix
8	Falballa, Asterix, Idefix, Majestix
Livello finale	Falballa, Majestix, Idefix, Obelix

A B C D E F G H I L M N O P Q R S T U V Z

BATMAN E ROBIN PS1

Per ottenere **invincibilità** sulla schermata dei titoli premete in sequenza: L1, R2, R1, L2, Select, Croce, Cerchio.

BOMBERMAN WORLD PS1

Con i seguenti codici potrete **ottenere l'equipaggiamento massimo**:

AREA 1: 7327
AREA 2: 9717
AREA 3: 5211
AREA 4: 1814
AREA 5: 1029

A B C D E F G ... V Z

CHICKEN RUN

PS1 Per ottenere un finale bonus dovrete riuscire ad aggiudicarvi una medaglia d'oro per ogni mini gioco. dopodiché ricordatevi di passare alla baracca 1.

PC Se volete saltare da un livello di gioco all'altro, dovrete digitare il codice: **werreuiy**.

CRASH BANDICOOT
PS1

Per **accedere a tutti i livelli** delle tre isole, **ottenere gemme e chiavi**, immettete questa sequenza: Triangolo (4 volte), Croce, Quadrato, Triangolo (4 volte), Quadrato, Croce, Triangolo, Cerchio, Triangolo (3 volte), Cerchio, Quadrato, Triangolo, Croce (4 volte).

CRASH BANDICOOT 2
PS1

Per **ottenere dieci vite extra** dovete saltare sull'orsetto che si trova nella seconda stanza deformante.
Se invece, dopo aver perso una vita, tenete premuto Su insieme a Cerchio fino a quanto Crash non si muove nuovamente, potrete **ottenere una maschera Voodoo** nuova.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED
PS1

ISTANT UKA UKA
Premete Triangolo insieme a Cerchio, Croce e Quadrato. Attenzione però, potete farlo una sola volta per vita!

A B C D E F G H I L M N O P Q R S T U V Z

DARK FORCES PS1

Password di missione:
- **Missione 02: 09VJGG7WM**
- **Missione 03: I8WBDP7RMN**
- **Missione 04: 885BVHMVQ8**
- **Missione 05: 132ZNJQHT3**
- **Missione 06: GV8KF!G6KL**
- **Missione 07: 3X8MJ47R3X**
- **Missione 08: LMZRK4!R3D**
- **Missione 09: BR2WYK2CQJ**
- **Missione 10: 00GBNLJ4G0**
- **Missione 11: T2GDTJG5JT**
- **Missione 12: H2DCTKH40S**
- **Missione 13: PPYRQP58LD**
- **Missione 14: RT2WI2IV7J**

TEST 2

RIESCI A SUPERARE IL PRIMO LIVELLO E TI SENTI...

- Un vero eroe della Playstation
- Cosa ho superato?
- Il bello deve ancora arrivare...

BATTERIE

Giocando vedrete comparire dei piccoli droidi che si spostano sul pavimento. Sparandogli otterrete delle batterie per la vostra torcia e altri oggetti.

DEAD OR ALIVE PS1

Per ottenere Ayane, raccogliete i costumi di tutti i personaggi completando ripetutamente la modalità Tournament al livello Normal. I costumi in totale sono:

Bass:	**6**	**Kasumi:**	**14**
Bayman:	**6**	**Lei Fang:**	**16**
Gen Fu:	**7**	**Tina:**	**15**
Hayabasa:	**5**	**Zack:**	**5**
Jann Lee:	**5**	**Raidou:**	**5**

DEAD OR ALIVE 2 PS2

Per utilizzare la modalità "Survival" quando hai abbattuto il tuo concorrente premi Su + Pugni + Calcio per saltarci sopra. Se eseguito correttamente ti verranno forniti punti bonus.

DRAGONBALL FINAL BOUT PS1

Se il vostro avversario vi invia un'onda di energia potrete deviarla premendo ripetutamente Quadrato e Cerchio.

#1

DINO CRISIS 1 E 2

PS1

DINO CRISIS 1 - I CODICI

- DDK H: Head
- DDK N: NewComer
- DDK L: Laboratory
- DDK E: Energy
- DDK W: Waterway
- DDK S: Stabilizer
- DDK D: Doctorkirk
- Cassaforte 1: 7687
- Cassaforte 2: 1281
- SOL e LEO: 705037
- Computer 1: 47812
- Computer 2: 5037
- Computer 3: 3695
- Computer 4: 367204
- Computer 5: 0204

DINO CRISIS 2

Dopo aver terminato il gioco per la prima volta potrete cimentarvi nel **Dino Coliseum**, un mini gioco in cui sfidare tutti i dinosauri in un'arena virtuale. Raccogliendo gli **11 Dino Files**, invece, otterrete Munizioni Infinite.

MAPPA DEI DINO FILE

1. **Velociraptor:** area di salvataggio/Torre dell'acqua
2. **T-Rex:** base militare
3. **Allosaurus:** entrata nella giungla/Giacca del militare
4. Compy: area di salvataggio/Centro ricerche
5. **Pterodon:** vicino al camion/ Terza energia
6. **Mosasaurus:** area di salvataggio/Barca
7. **Plesiosaurus:** corridoio ingresso reattore/Terza energia
8. **Inostracevia:** Edward City
9. **Triceratops:** ultima area di salvataggio di Edward City
10. **Oviraptor:** uscita di Edward City
11. **Gigantosaurus:** computer/ Cd dati Terza energia

DRIVER PS1

Un po' di **guida spericolata**? Provate con questi codici.
Nella schermata dei titoli premete in sequenza: R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2 ,L1 per ottenere la sterzata posteriore. Premendo invece: R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1 avrete le sospensioni più alte.

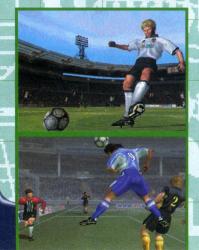
DRIVER 2 PS1

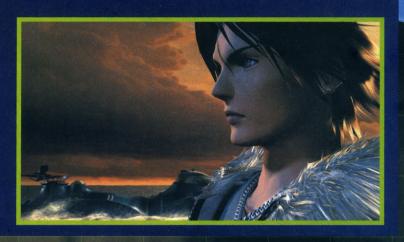
Volete **andare più veloce** con la seconda edizione di Driver? Mentre guidate, premete Triangolo + Su. Il pilota uscirà dalla macchina, che inizierà ad andare molto più veloce. Attenzione, però: non lo potrete fare mentre la polizia vi sta inseguendo.

A B C D **E** F G H I L M N O P Q

ESPN EXTREME GAMES PS2

Volete **arrivare sempre primi**? Andate al menu dell'equipaggiamento e quindi alla tv. Premete Croce e tornate alla selezione dell'equipaggiamento. Spegnete tutte le luci premendo Croce. A questo punto, iniziando il gioco, sarete gli unici partecipanti. Bè, vincere così è facile!

A B C D E **F** G H I L M N O P Q R S T U V Z

FIFA 2001 PS2

Per **giocare con il team All Star** andate nella schermata di selezione della squadra, selezionate l'Arsenal e tenete premuti Cerchio e Start. Se invece volete **vincere automaticamente**, attendete un paio di minuti dopo l'inizio di un nuovo gioco, poi mettete in pausa. Nel menu della pausa tenete spinti Giù, L1, L2 e premete Croce, Croce, Cerchio.

FINAL FANTASY 7 PS1

Volete ottenere le corse facili dei Chocobo? Allora, mentre correte per recuperare energia, tenete premuti (Pag.Giù) + (Target).

FINAL FANTASY 8 PS1

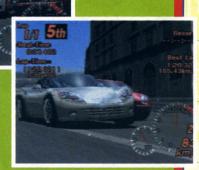
Per aumentare i vostri crediti potete rispondere al test disponibile nel menu Help. Ecco le risposte dei primi quindici livelli:

1. SI, NO, SI, SI, SI, NO, NO, SI, NO, NO
2. SI, NO, SI, SI, SI, NO, SI, SI, NO, NO
3. NO, NO, SI, NO, SI, SI, SI, NO, SI, NO
4. NO, SI, SI, SI, NO, NO, SI, SI, NO, NO
5. NO, NO, NO, SI, SI, NO, NO, SI, SI, SI
6. SI, NO, SI, SI, NO, NO, SI, SI, NO, SI
7. SI, SI, SI, SI, SI, SI, NO, SI, SI, NO
8. NO, SI, NO, NO, SI, SI, NO, NO, SI, NO
9. NO, SI, NO, NO, NO, NO, NO, NO, SI, SI
10. SI, NO, NO, NO, NO, NO, NO, NO, SI, NO
11. SI, SI, NO, SI, SI, NO, SI, NO,NO, SI
12. NO, SI, NO, NO, SI, NO, SI, NO, SI, NO
13. SI, NO, NO, NO, SI, NO, NO, NO, NO, NO
14. SI, SI, SI, SI, NO, SI, SI, NO, SI, NO
15. SI, SI, NO, NO, NO, NO, NO, SI, NO, SI

GRAN TURISMO 2

PS1

Via via che si progredisce nel gioco è possibile **modificare la propria vettura** aumentando la cilindrata del motore, sostituendo i pneumatici e molti altri componenti. Il gioco prevede oltre 40 modifiche complessive. Per **ottenere sempre più soldi** e comprare le auto migliori, c'è un solo modo: vincere il maggior numero di Gran Premi! Se volete **ottenere una super automobile**, iscrivetevi alla All Star League e vincete la gara di Laguna Seca. Otterrete 50 mila crediti e una TVR Speed 12 dalla quale, in caso di vendita, guadagnerete ben 500 mila crediti! Inoltre, per **guadagnare altri 20 mila crediti**, dovrete correre su tutte le piste notturne.

TEST 3

LA MUSICHETTA DEL TUO GIOCO PREFERITO LA FISCHI

- Sotto la doccia
- Continuamente
- C'è una musica?

GRAN TURISMO 3

PS2

Se possedete una buona automobile andate alla Amateur League e gareggiate in GT All Star, nella corsa test, per **ottenere ben 25 mila crediti**.

TEST 4

SEI FINALMENTE ARRIVATO ALL'ULTIMO LIVELLO...

▲ Ovvio, sono il migliore!

■ La fortuna deve avermi dato una mano

● Smetto da vincitore

HOT WHEELS: TURBO RACING — PS1

Volete ottenere degli **pneumatici larghi**? Al menu principale premete Quadrato, Triangolo, Quadrato, Triangolo, R1, R1, L2, L2.
Per i **turbo illimitati** provate con: R2, L1, Quadrato,Triangolo, R1, L2, L1, R2.
Un suono confermerà l'entrata corretta dei codici.

A B C D F F G H I L S T U V Z

IL QUINTO ELEMENTO — PS1

Per **accedere alla selezione del livello** premete, nel menu principale, L1, L2, R2, R1 e Select. Potrete anche gustarvi tutti i filmati che accompagnano il gioco.

INDIANA JONES L'ULTIMA CROCIATA — PC

Per **saltare un livello** durante la videata iniziale scrivete la parola IEHOVAH e premete la lettera L.

A B C D E F G H I E M N O P Q

LEGO RACERS — PS1

Volete provare il brivido di una vera **partenza a razzo**? Prima di ogni gara tenete premuto Croce. Quando inizia il conto alla rovescia premete ancora Croce (con lo stesso tempo del conto alla rovescia) e alla fine tenetela ancora premuta. Se eseguito in modo corretto, il risultato è strabiliante.

MEN IN BLACK

PS1 Volete **cambiare il livello di** gioco? Nel pannello delle opzioni premete Sinistra, Sinistra, Destra, Sinistra, Destra, Sinistra, Sinistra, Sinistra, Quadrato.

PC Mentre giocate premete ESC per accedere al menu principale e digitate la parola DOUGMATIC (tante volte finchè non rientrate nel gioco). A questo punto premete ancora ESC e avrete attivato i trucchi. Scrivendo la parola GIVEME **otterrete tutte le armi disponibili**.

METAL GEAR SOLID

PS1

Volete aiutare il mitico Solid Snake? Allora provate questi trucchi. Per **sconfiggere il Ninja** non usate le armi, ma i colpi a mani nude.
Per **stordirlo** provate anche le Chaff Grenades.
Per **impedire a Psycho Mantis di leggere la mente** di Snake, inserite il vostro joypad in porta due. Non sarà più in grado di prevedere i suoi movimenti.
Se riuscirete a finire il gioco per due volte salvatelo nello stesso blocco della vostra Memory Card. La terza volta che ricomincerete il gioco, Snake si toglierà la tuta ed indosserà un fantastico smoking.

METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY PS1

Un paio di semplici **suggerimenti** per la nuova edizione di Metal GearSolid: quando siete stati localizzati provate a prendere l'arma più potente. A volte i nemici possono essere spaventati e sfuggire!
Per sconfiggere un nemico in uno scontro singolo, andate rapidamente verso il suo braccio o la sua radio.

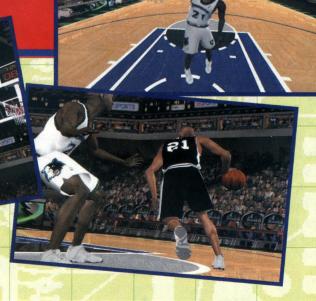
METAL GEAR SOLID 1 PS1

Se volete **battere il terribile ninja** dovrete usare solo i colpi a mani nude, e mai le armi.
Per facilitarvi il compito potrete utilizzare le Grenades che riusciranno a stordire il vostro avversario per pochi secondi.

NBA 2001 PS2

Per **ottenere uno stadio bonus**, entrate nel menu principale e premete L1, L2, Quadrato, R2, R1, Cerchio, Croce.

NBA LIVE 99 PS1

Volete **eseguire una finta con cambio di passo** mentre state giocando? Allora premete R2 insieme al tasto Croce.

ODDWORLD

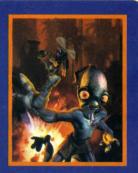
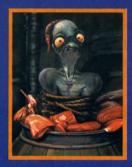
ABE'S ODDYSEE PC

Per vedere tutti i filmati dal menu principale tenete premuto Shift e, successivamente i tasti Su, Sinistra, Destra, Sinistra, Destra, Sinistra, Destra, Giù.

ABE'S ODDYSEE PS1

Per saltare i livelli andate nella schermata delle opzioni e tenete premuto R1 mentre spingete Su, Destra, Sinistra, Quadrato, Cerchio, Triangolo, Quadrato, Destra, Sinistra, Su, Destra.

ABE'S EXODDUS

Volete ottenere l'invincibilità? Allora, mentre giocate, tenete premuto R1 seguito da Cerchio, Triangolo, Quadrato, Croce, Giù (3 volte), Cerchio, Triangolo, Quadrato, Croce.
Se volete selezionare il livello di gioco entrate nel menu principale, tenete premuto R1, dopodiché digitate Giù, Su, Sinistra, Destra, Triangolo, Quadrato, Cerchio, Triangolo, Quadrato, Cerchio, Giù, Su, Sinistra, Destra.
Per emettere il GAS VERDE in qualunque momento del gioco dovete digitare il codice Su, Sinistra, Destra, Quadrato, Cerchio, Croce.

TEST 5

È USCITA LA VERSIONE 15.7 DEL TUO GIOCO PREFERITO...

- ▲ Non vedo l'ora di provarla
- ■ Eh, no: adesso basta!
- ● Ci do un'occhiata

A B C D E F G H I L M N O **P** Q R S T U V Z

PARASITE EVE 2

PS1

Se volete **ottenere la GUNBLADE** dovrete finire il gioco con un grado "S". In questo modo potrete disporre della vostra arma in modalità replay per 100 BP. Questa arma particolare impiega le stesse munizioni del fucile. Premete R1 per per girarla verso un avversario, R2 per sparare.

A B C D E F G H I L M N O P **Q** R S T U V Z

QUAKE 2

PS1

Per **ottenere un bonus nella difficoltà media** dovete terminare il gioco e vi appariranno due nuove opzioni per il gioco in multiplayer: Game Speed e Blast Force. In più avrete a disposizione anche i trucchi del livello inferiore. Se volete **diventare invincibili** mettete il gioco in pausa e premete i tasti L2, L2, R1, R2, R1, L2.

A B C D E F G H I L M N O P Q **R** S T U V Z

RAYMAN

PS1

Per attivare i bonus ed **ottenere ben 99 vite**, mettete il gioco in pausa premendo Start e i tasti R1+R2+L2. A questo punto, premete la sequenza di tasti: Cerchio, Destra, Quadrato, Sinistra, Cerchio.

RAYMAN 2 - THE GREAT ESCAPE

PC

Per aiutare Rayman a **portare a termine la sua fuga** premete il stato Esc mentre giocate. In questo modo verrà visualizzato un menu dal quale potrete attivare alcuni trucchi digitando i seguenti codici:

CODICE	EFFETTI
gothere	Seleziona il livello
glowfist	Aumenta il potenziale di fuoco
gimmelife	5 vite in più
gimmelumz	5 lumz in più

RAYMAN REVOLUTION

PS2

Per **attivare le cheat dei trucchi** mettete il gioco in pausa e andate nel menu del sonoro. Arrivati a questo punto evidenziate "mute" e, insieme, premete L1 e R1. Alla fine digitate i tasti: L2, R2, L2, R2, L2, R2.

RESIDENT EVIL 2: NEMESIS

PS1

Per ottenere la chiave della Boutique, dovete finire il gioco in meno di sette ore e non usare più di trenta salvataggi.
Stesso discorso per la terza versione del gioco (Resident Evil 3).

A B C D E F G H I L M N O P Q R **S** T U V Z

SSX SNOWBOARD

PS2

Inserite i seguenti **codici segreti**, l'effetto è garantito!
Tenete premuto L1+L2+R1+R2 e utilizzate queste tre diverse sequenze:
1) Giù, Sinistra, Su, Destra, Croce, Cerchio, Triangolo, Quadrato
2) Quadrato, Triangolo, Cerchio, Croce, Quadrato, Triangolo, Cerchio, Croce
3) Cerchio, Croce, Cerchio, Croce, Cerchio, Croce, Cerchio, Croce

SYDNEY 2000

PS1

Volete **arrivare primi** in tutte le specialità olimpiche?
Provate a digitare questa sequenza nella schermata del menu principale:
Triangolo, Quadrato, Cerchio, Quadrato, Croce.

STAR WARS EPISODE 1

PS1

THE PHANTOM MENACE

Quando vi trovate sott'acqua, potete **utilizzare la sciabola sottomarina** premendo Start ed evidenziando "Weapons". Provate e vedrete l'effetto che fa!

TARZAN PC

Digitate uno dei seguenti codici per attivare i trucchi corrispondenti:

EFFETTO	CODICE
Salta un livello	stevel
Seleziona un livello	ststage
Uccidi gli animali ostili	stanimals
Salva un gioco	stsave
Carica gioco	stload
Cambia in Tarzan	sttarzan
Cambia in Jane	stjane
Colori brillanti	stcolour

TEST 7

DOPO UN'ORA PASSATA DAVANTI AL MONITOR SEI...

- ▲ Fresco come una rosa
- ● Un po' provato
- ■ Non vedo l'ora di smettere!

TEKKEN TAG

PS2

Introduzioni segrete: finite il gioco con i dieci personaggi principali e potrete vedere una introduzione con i guerrieri che danno dimostrazioni di arti marziali e mostrano i loro abiti.

PS1

Nella schermata principale premete Sinistra, Sinistra, Destra, Destra, Su, Giù, Sinistra, Destra, Su, Su, Giù. Giù. Troverete il menu delle cheat nell'opzione Load Game. A questo punto, per **ottenere vite infinite**, utilizzate questa sequenza: L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2.

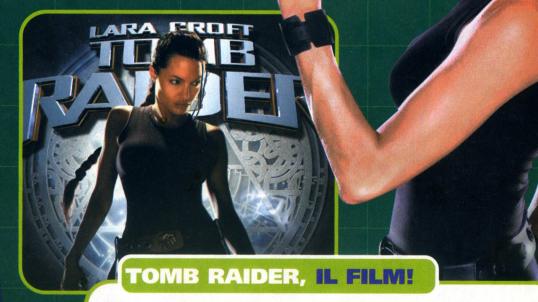
TEST 8

IL TUO CRICETO SI CHIAMA...

- ▲ Crash
- ■ Gino
- ● Aristotele

Tomb Raider

Lara Croft è l'archeologa virtuale più famosa del mondo. Alzi la mano chi non possiede almeno uno dei suoi celebri videogames! Eccovi una serie di trucchi dedicati alle diverse edizioni di Tomb Raider

TOMB RAIDER, IL FILM!

Azione, avventura ed emozioni: il film ispirato alla più celebre eroina del decennio uscirà a dicembre nelle nostre sale cinematografiche e sarà sicuramente un grande successo! Nella pellicola, Lara è interpretata da Angelina Jolie, bellissima attrice americana già premio Oscar, che ha dichiarato di voler girare anche la seconda puntata del film destinato a diventare una vera e propria saga cinematografica. Il ruolo del padre di Lara, Lord Henshingly Croft, è stato assegnato al mitico Jon Voight, che nella vita reale non è altro che il padre di Angelina Jolie! Il film è stato girato in Cambogia, Islanda e negli studi londinesi della Paramount Pictures dove è stata ricostruita la residenza della famiglia Croft.

LA SCHEDA DI LARA CROFT

DATA DI NASCITA: 14 febbraio 1968
LUOGO DI NASCITA: Timmonshire, Inghilterra
PESO E ALTEZZA: 59 chili per 1,73 metri
OCCHI E CAPELLI: castani
TITOLO NOBILIARE: Duchessa di Saint Bridget
STUDI:
- Studi privati (3/11 anni)
- Scuola femminile di Wimbledon (11/16 anni)
- Gordonstoun Boarding School (16/18 anni)
- Swiss Finishing School (18/21 anni)

SCOPERTE:
- Tesoro di Sir Gabriel
- Marza Atlantidea
- Pugnale di Xian

TOMB RAIDER I

PS1 Per saltare i livelli premete: L2, R2, Triangolo, L1, L1, Cerchio, R2, L2.

PC Per saltare i livelli premete il tasto inventario, fate un passo a sinistra, uno a destra, premete il tasto per guardare, poi quello per estrarre le armi, fate un passo a destra e un altro ancora a sinistra.

TOMB RAIDER II

PS1 Per ottenere tutte le armi e le munizioni premete Sinistra, Destra, Sinistra, Avanti, Indietro. Dopodiché fate tre giri e saltate all'indietro con una capovolta.

PC Se volete cambiare livello di gioco accendete un bengala, poi fate un passo avanti, uno indietro, tre giri completi e, infine, saltate nuovamente in avanti.

TOMB RAIDER III

PS1 Per saltare il livello durante il gioco premete: L2, R2, L2 (2 volte), R2, L2, R2, L2, R2, L2 (4 volte), R2, L2, R2 (4 volte), L2.
Per scoprire tutti i segreti premete: L2 (5 volte), R2, L2 (3 volte), R2, L2, R2, L2 (2 volte), R2, L2 (2 volte), R2, L2 (2 volte).

PC Per cambiare livello impugnate le pistole, fate un passo indietro, uno avanti, abbassatevi e rialzatevi, girate tre volte e saltate avanti.

LARA SU INTERNET

Eccovi gli indirizzi dei principali siti Internet dedicati a Lara Croft:

www.tombraider.halifax.it/
tombraider.videogame.it/
www.tombraidermovie.com
www.tombraider.com

THE LAST REVELATION

Per utilizzare i codici che seguono dovrete posizionare Lara esattamente verso Nord. Per verificarlo guardate la bussola e controllate che la lancetta rossa sia indirizzata a Nord. Attendete dieci secondi e inserite questi codici:

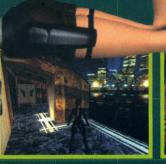
SALTARE LIVELLO
Evidenziate "carica partita" e premete L1 + L2 + R1 + R2 + Su e uscite premendo Triangolo.

TUTTE LE ARMI, MUNIZIONI E MEDIKIT ILLIMITATI
Evidenziate "Medikit piccolo" e premete L1 + L2 + R1 + R2 + Su e uscite premendo Triangolo.

TUTTI GLI OGGETTI
Evidenziate "Medikit grande" e premete L1 + L2 + R1 + R2 + Giù e uscite premendo Triangolo.

THE LAST REVELATION

Ecco dove **prendere i teschi d'oro** nel livello di allenamento. Il primo è all'inizio a sinistra, il secondo nell'acqua poco profonda vicino al trampolino da lancio che dovrete utilizzare. Il terzo è nella sezione del salto in corsa. Il quarto è nell'acqua della piscina di allenamento e l'ultimo nella zona dove ottenete il pack.

TOMB RAIDER CHRONICLES

PS1 Per **ottenere armi, munizioni e medikit infiniti** premete il tasto Select e impostate TIMEX-TMX. In seguito premete Su e Triangolo.

PC Assicuratevi che **Lara sia rivolta esattamente a Nord** e attivate le seguenti opzioni:

TUTTE LE ARMI
Andate nell'inventario, selezionate il grande Medikit e tenete premuti C+T+R+L.

TUTTI GLI OGGETTI
Nell'inventario, selezionate il piccolo Medikit e tenete premuti A+L+T+G+R

TEST 9

QUESTA NOTTE HAI SOGNATO...

- ▲ Lara Croft
- ■ Napoleone
- ● La mamma

TOY STORY 2

Per **selezionare il livello di gioco** entrate nella lista delle Opzioni e premete Destra, Sinistra, Cerchio, Triangolo, Triangolo. Alla fine dell'operazione dovreste aver sbloccato tutti i livelli.

■ Volete **ritrovare l'occhio di Mr Potato Head** per ottenere il lanciapiattelli? Allora continuate ad arrampicarvi lungo il posto delle costruzioni. Alla fine del percorso troverete l'occhio di Mr Potato.

■ Ecco i **posti dove troverete i Laser verdi** utili per sconfiggere i vostri nemici:

■ **LA CASA DI ANDY**
Andate nel garage e salite sul furgone. Arrivati in cima troverete un laser.

■ **NEI PARAGGI DELLA CASA DI ANDY**
Cercate di arrivare nella strada dove c'è l'automobile in avaria e dopo un po' troverete il laser. **Se trovate la prima scatola di aerei** girate a destra e scoprirete un altro laser.

A B C D F F G H I L M N O P Q R S T U V Z

UNISON

PS2

CANZONE WE ARE FAMILY

Completate con successo la storia 3 nella modalità giocatore singolo per sbloccare la canzone We Are Family nella modalità Club Tecmo.

CANZONE BARBIE GIRL

Completate con successo la storia 6 nella modalità giocatore singolo per sbloccare la canzone Barbie Girl nella modalità Club Tecmo.

TEST 10

"CD" PER TE SIGNIFICA...

- ▲ Compiti dopo
- ● Cedesi demo
- ■ Cercasi dizionario

A B C D F F G H I L M N U V Z

V- RALLY

PS1

Nel momento in cui, sullo schermo, appare il logo Infogrames, spingete subito Su, Giù, Triangolo, Cerchio, Su, Giù e Triangolo/Cerchio insieme. Se la sequenza viene digitata in modo corretto dovrebbe apparire la parola lockoff. A questo punto potrete inserire i codici che seguono:

- **PERCORSI STRETTI:** Sinistra insieme a L2
- **PROSEGUIMENTI ILLIMITATI (Arcade):** Sinistra insieme a R2
- **JEEP:** Sinistra insieme a R1
- **TEMPO ILLIMITATO:** Sinistra insieme a L1
- **MODALITÀ DEBUG:** Sinistra, Destra

A B C D F F G H I L M N O P Q R S T U V Z

TEST 11

MEGLIO UN BONUS OGGI...

- ▲ ...che un compito in classe domani
- ■ ...che cosa dico? Torno subito a studiare
- ● ...che una festa con gli amici

ZONE OF THE ENDERS

PS2

Z.O.E. è sicuramente uno dei giochi più appassionanti per PlayStation 2! Completate il gioco con il grado D per **attivare l'opzione Versus**. Completandolo una seconda volta attiverete altre opzioni.

SOLUZIONI

MAGGIORANZA DI ■
SCARSO: I'M SORRY NO BONUS

Seconde te, il massimo gioco interattivo è una partita a Monopoli, Lara Croft è una cantante rock e console è il magistrato dell'antica Roma. A scuola sei un vero secchione, ma i compagni ti prendono in giro perché non sai niente di videogame! Non preoccuparti, continua a leggere Mouse e sarai sempre più informato e... informatizzato!

MAGGIORANZA DI ●
MEDIO: LOADING GAME

Nonostante il tuo grande impegno nei videogame, potresti fare di meglio! Per esempio dovresti smetterla di pensare a migliorare il tuo record personale! Cosa ne dici di una partita a calcio giù al campetto? L'amicizia non è solo una questione di punti!

MAGGIORANZA DI ▲
IMPALLINATO: RECORD!

Dreamcast, Playstation, Nintendo, Game Boy, Xbox, Game Cube, non esiste console che possa resisterti! Sai pilotare un'astronave, guidare meglio di Schumacher un'auto di F1, battere intere armate di mostri... Prossimamente, forse, imparerai anche a volare. Ma quanto fa 3248:98? Sicuramente lo sai!

Videogames imperdibili

Branchi di temibili **Velociraptor** e stormi di famelici **Pterodattili** sono in agguato. Da **Jurassic park III** è arrivata una **valanga** di lucertoloni preistorici da affrontare su **PC** e **Mac**.
Senza dimenticare le avvenure dell'incredibile **Uomo ragno**, **Asterix** e le scorribande in pista e fuoristrada di **eRacer** e **STCC2**.

Recensioni a cura di:
Vito Notarnicola
Alberto Sarasini

IN QUESTO NUMERO

- Jurassic Park III Dino Defender
- Jurassic Park III Danger Zone
- Spider - Man
- Asterix
- eRacer
- STCC2
- Mat Hoffman's pro MBX

JURASSIC PARK III: DANGER ZONE!
Piattaforma: Pc/Mac
Distributore: Leader
Prezzo: 79.900 lire

Dino Def

SOLDATO DINO A RAPPORTO

Recinzioni abbattute, dinosauri fuggiti! L'ultimo ciclone ha creato un gran caos a Jurassic Park. Tocca a voi riportare l'ordine sull'isola! Cercate trappole e richiami, vi serviranno per catturare i bestioni preistorici. Attenzione: i dinosauri hanno diverse caratteristiche di attacco, studiatele e scoprirete il loro punto debole!

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 8
- Grafica e filmati: 9
- Facilità d'utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 9
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

CLONAZIONE ULTIMA FRONTIERA...

Un terremoto ha devastato l'isola dei dinosauri, il laboratorio è andato distrutto: l'obiettivo della missione è il recupero dell'ultimo campione di DNA per la clonazione dei rettiloni preistorici! Attraversate l'isola più volte alla ricerca delle quattro parti necessarie a riempire la siringa, poi entrate nel laboratorio: avverrà la clonazione. Fate in fretta, il vostro avversario potrebbe già essere lì...

JURASSIC PARK III Danger

JURASSIC PARK III: DANGER ZONE!
Piattaforma: Pc/Mac
Distributore: Leader
Prezzo: 69.900 lire

MODALITÀ DI GIOCO

Nei cinque livelli di gioco proverete tutte le emozioni del film, grazie anche ai meravigliosi filmati in 3D. Addormentate i Velociraptor, nuotate nel mare delle meduse giganti, combattete i voraci Pteranodon, ma quando Dino è stanco, fatelo riposare, al risveglio sarà tutto più semplice! La giungla nasconde pericolose insidie, non toccate mai l'acqua di fiumi e torrenti, l'annegamento è assicurato... Giocate e diventerete presto dei provetti Dino Defender!

Caratteristiche principali

- 5 livelli di avventura + uno di training (spiaggia, caverne, vulcano, giungla e laboratorio)
- Tante mosse consentite come correre (Maiusc+freccia), dondolarsi sulle liane, nuotare, lanciare oggetti (tasto invio), arrampicarsi
- Il numero di dinosauri da catturare è sempre visibile sull'inventario (basta premere il tasto "i")

ender

JURASSIC PARK III

Caratteristiche principali

- 15 sfide in cui misurare forza e astuzia
- Ogni sfida vinta corrisponde a punti accumulabili da spendere in equipaggiamento vario
- Incontri ravvicinati con T-Rex, Brachios, Velociraptors
- Possibilità di clonare tutte le specie di Dinosauri, con ogni clonazione si vince una carta speciale da stampare e collezionare per vedere un bellissimo filmato in 3D

MODALITÀ DI GIOCO

Danger Zone è un concentrato di giochi: si parte dalla schermata dell'isola e poi, con la jeep, si percorre il suo periplo, seguendo un tracciato di caselle. È come giocare al gioco dell'oca in 3D, la barra spaziatrice decide il lancio del dado virtuale e la casella su cui ci si ferma stabilisce il tipo di sfida. C'è il tiro al bersaglio, la lotta fra T-Rex, la caccia alle zanzare giganti, l'imitazione dei versi del dinosauro, il riordino dei reperti archeologici e l'estrazione di carte bonus o penalità. State attenti anche a frane e sabbie mobili! Non si sà mai...

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 8
- Grafica e filmati: 8
- Facilità d'utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 7
- Dinamica e velocità di gioco: 6
- Coinvolgimento: 7
- Rapporto Qualità/Prezzo: discreto

SPIDER-MAN
SERIE PLATINUM
Piattaforma: PlayStation
Distributore: Leader
Prezzo: 49 900 lire

SPIDER-

UN FITTO INTRIGO DA RISOLVERE!

Durante la conferenza stampa del dott. Otto Octavius, qualcuno travestito da Uomo Ragno ruba importanti tecnologie. Così, il più grande difensore dei deboli si ritrova solo contro tutti, odiato dai cittadini, braccato dalla Polizia e costretto a difendersi dai suoi nemici di sempre. Tocca ai giocatori entrare in azione nei panni dell'Uomo Ragno, trovare gli impostori e ristabilire la verità. L'impresa non è facile, ma nemmeno impossibile...

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 8
- Facilità d'utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9

Rapporto Qualità/Prezzo: davvero super!

MODALITÀ DI GIOCO

Tre livelli di difficoltà e una modalità elementare ideata per i più piccoli. Prima di iniziare però, vi consigliamo di passare attraverso le divertenti sedute di addestramento: imparerete a saltare da un grattacielo all'altro lanciando la mitica ragnatela, vi abituerete a camminare su tutte le pareti, soffitti compresi, a risolvere enigmi, lottare contro il tempo e ad altezze davvero da brivido! Ogni livello raggiunto sblocca mirabili filmati 3D che vengono raccolti in un menù galleria dove è sempre possibile rivederli. Nel gioco ci sono, ben nascoste, le copertine del fumetto Spider-Man realmente pubblicate dalla Marvel: raccoglietele tutte, un breve riassunto vi farà conoscere la storia di uno dei supereroi più famosi al mondo!

Caratteristiche principali

- Camminare su pareti, soffitti e travi d'ogni tipo
- Tantissime mosse e ambienti da esplorare
- Vibrazione con scarica elettrica: è il vostro senso di ragno, vi avverte del pericolo
- Copertine di Spider-Man collezionabili

NEMICI, AMICI E MOSSE SPECIALI

Da Scorpion a Rhino, i nemici storici di Spider-Man compaiono con il progredire dei livelli. Ma ci sono anche altri supereroi amici come l'affascinante Cat, Flash Thompson, la Torcia Umana o Devil. Usate R2 quando siete in volo per volteggiare tra i grattacieli, L1 è il mirino e R1 vi trascina esattamente sul punto mirato. Oppure, con triangolo, sparate ragnatele intelligenti. Per i più bravi ci sono combinazioni di tasti per mosse speciali. Per sorprendere un nemico alle spalle provate Cerchio + Triangolo o Triangolo + Quadrato e buona fortuna!

UN PLATINUM A 5 STELLE

Muovere Spider-Man all'interno del videogioco è un vero spasso. Bisogna entrare nel personaggio fino a comprendere la sua raffinata intelligenza. Questo videogame non è uno sparatutto dove basta schiacciare tasti all'impazzata, qui ogni nemico ha il suo punto debole e va combattuto adeguatamente usando le tattiche corrette. I livelli presentano soluzioni diverse, non sempre immediate, che accompagnano Spider Man sulla lunga strada della giustizia!

ASTERIX E IL FOLLE BANCHETTO
Piattaforma: Pc/PlayStation
Distributore: Infogrames
Prezzo: 69 000 lire

Asterix

PER I PIÙ PICCOLI

Asterix e il folle banchetto è un gioco simpatico, adatto solo ai più piccini e costruito in modo semplice, invita a ridere grazie alle tante gag dei protagonisti: testate, schiaffi, cadute, pianti e pesci in faccia, non mancano nemmeno i divertenti "burp" di Obelix a fine abbuffata!

MODALITÀ DI GIOCO

Dopo il divertente cartone animato introduttivo, sciegliete il personaggio che più vi si addice tra Asterix, Obelix, Assurancetourix e la signora Matusalemix. Le prove sono 14 e si dividono in gare di velocità stile "Follie dell'Imperatore", in gare di forza come la regata e in gare di precisione come il tiro a segno e la corsa con le catapulte. Nel minor tempo possibile dovrete recuperare gli ingredienti per la pozione magica di Panoramix, cacciare il cinghiale, correre con un "magro" compaesano sulla testa senza cadere, farvi delle mitiche abbuffate, collezionare elmetti e distruggere il campo dei romani. Ad ogni prova si vincono dei punti, arrivando primi si potrà accedere ai livelli successivi.

Caratteristiche principali

- 14 gare a punti in stile olimpico
- 3 livelli di difficoltà: custom, team e olimpiadi
- fino a 4 giocatori contemporaneamente

S.P.Q.G. SONO PAZZI QUESTI GALLI!

È tempo di festeggiare nel paese di Asterix: e non potevano mancare le folli sfide collettive tra villeggianti. Non solo Galli contro Romani, come avveniva nelle strisce a fumetti, ma tante pazze gare sportive in stile olimpiadi: il più valoroso degli sfidanti avrà l'onore di sedersi al fianco del Grande Capo.

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 6
- Grafica e filmati: 7
- Facilità d'utilizzo: 10
- Opzioni di gioco: 7
- Difficoltà livelli: 9
- Dinamica e velocità di gioco: 7
- Coinvolgimento: 8
- Rapporto Qualità/Prezzo: sufficiente

MAT HOFFMAN'S PRO MBX

MAT HOFFMAN'S PRO MBX
Piattaforma: PlayStation
Distributore: Halifax
Prezzo: 89 000 lire

MODALITÀ DI GIOCO

La schermata principale si apre con la scelta fra tre opzioni: free ride, cioè gara libera; sessione singola, vale a dire due minuti a disposizione per realizzare il punteggio massimo, e modalità carriera dove il giocatore deve cercare di conquistare tante medaglie di merito più le copertine delle riviste specializzate. L'obiettivo finale è quello di accedere ai filmati con i professionisti in azione e sbloccare ben otto livelli di gioco che richiedono una crescente abilità da parte del biker in gara. Arrivare fino alla mitica arena del Crazy Frekin Bikers non è facile!

GIOCANDO CON MAT HOFFMAN

Ambientazione e grafica sono eccellenti. Per apprezzare il gioco in pieno, però, occorre memorizzare almeno parte delle numerose combinazioni di tasti che generano altrettante figure acrobatiche. Ognuno degli otto biker a disposizione possiede uno stile unico: le sequenze di tasti per realizzare le mosse più caratteristiche sono riportate nelle istruzioni, insieme al profilo del pilota. Molto potente l'Editor 3D per la costruzione del proprio parco, con 4 ambientazioni disponibili.

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 7
- Grafica e filmati: 8
- Facilità di utilizzo: 7
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà dei livelli: 7
- Dinamica e velocità di gioco: 7
- Coinvolgimento: 7
- Rapporto Qualità/prezzo: Buono

FREESTYLE IN SELLA

Con le bici BMX l'impossibile diviene realtà. Controller alla mano, l'abilità sta nel trovare le migliori traiettorie su rampe, corrimani, innalzatori, scale, fosse e vari altri ostacoli che consentono le combinazioni di movimenti più efficaci per realizzare i punteggi migliori evitando, naturalmente, le rocambolesche cadute. Lo scopo? Semplice, diventare i migliori "pro" BMX come l'americano Mat Hoffman, dieci volte campione del mondo.

Caratteristiche principali

- Abilità e fantasia di evoluzione alimentano la carriera del giocatore, misurata dal numero di copertine ottenute sulle riviste del settore
- Elevato numero di scenari con strade, città, parchi, strutture artificiali
- Otto personaggi giocabili da controllare
- Replay e filmati video dei migliori professionisti
- Modalità per due giocatori
- Editor 3D per la costruzione del proprio parco BMX

STCC 2

STCC 2
Piattaforma: PC
Distributore:
CTO/Electronic Arts
Prezzo: 109 900 lire

MODALITÀ DI GIOCO

Per conquistare il Campionato, dopo le 16 gare previste, bisogna affinare le capacità di regolazione della propria vettura. Meccanicamente, si possono variare tutti i parametri delle sospensioni e i rapporti del cambio, per adattare la vettura al tipo di tracciato. Per la difficoltà, si agisce su numero e qualità degli avversari, o sul grado di velocità con cui si raggiungono le auto in gara. È possibile effettuare senza limitazioni anche una gara singola, così come le prove a tempo per conoscere vetture e tracciati. Naturalmente è prevista anche l'opzione multiplayer.

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 6
- Grafica e filmati: 8
- Facilità di utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 9
- Difficoltà dei livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 8
- Rapporto Qualità/prezzo: Buono

GHIACCIO BOLLENTE

L'agguerrito Campionato Svedese per vetture Turismo è protagonista di questo videogame molto tecnico dove, oltre a tattica e strategia, sono richieste buone doti di messa a punto della vettura. Numerosi i modelli a disposizione: Alfa Romeo, Volvo, Renault, Bmw sono solo alcune delle marche protagoniste. Il Campionato è articolato su 16 appuntamenti in otto fine settimana, con due gare per ogni week-end suddivise, ciascuna, in prove, qualificazioni e manche competitive.

GIOCANDO CON STCC

Cura grafica e animazioni vanno di pari passo con l'eccellente grado di realismo delle varie situazioni di gara; assai veritiero anche il comportamento dinamico delle vetture, sensibilissime a ciascuna delle numerose regolazioni possibili.

Caratteristiche principali

- Modalità Campionato con 16 gare in 8 week-end
- Notevole realismo di vetture e situazioni di gara
- Prove libere, qualifiche e gare per ogni appuntamento
- Regolazioni per assetto e cambio di ciascuna auto
- Difficoltà di gioco personalizzabile
- Modalità multiplayer on-line

eRACER

Piattaforma: PC
Distributore: Halifax
Prezzo: 109 000 lire

Caratteristiche principali

- Modalità Campionato con 13 gare, anche in rete (on-line o LAN)
- Due livelli di difficoltà
- Realismo di gara con tutti i dettagli, compresi i danni alla carrozzeria
- Vetture GT ad alte prestazioni
- Tracciati di corsa su strade aperte, con mutevoli scenari: città, campagna, parcheggi, villaggi
- Superfici miste: asfalto, cemento, terra, neve

MODALITÀ DI GIOCO

La modalità Campionato è quella più avvincente, oltre che il mezzo per sbloccare nuovi circuiti e vetture. Giocando off-line, lo scontro avviene contro sette avversari controllati dal computer, mentre per accedere alle gare successive occorre terminare ogni competizione almeno nei primi quattro a livello Dilettante, e ai primi due posti in quello Professionista. In modalità rete si può creare una propria sessione di gioco scegliendo circuiti e numero dei giri.

LUNGO LE STRADE DELLA RETE

Alla guida di potenti sportive Gran Turismo preparate come Ferrari e Porsche, la sfida corre incessante lungo strade aperte, scenari e superfici che vanno dalla città alla campagna, dall'asfalto asciutto al ghiaccio: l'obiettivo è battere i sette avversari in pista cercando di limitare danni a carrozzeria e meccanica. Il giocatore dispone di un certo budget di crediti che deve spendere per la partecipazione alle gare (13 per tutto il campionato) e le riparazioni, ripagandosi, poi, con i buoni piazzamenti in classifica.

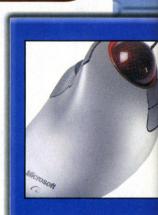
LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 6
- Grafica e filmati: 8
- Facilità di utilizzo: 7
- Opzioni di gioco: 7
- Difficoltà dei livelli: 7
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 7
- Rapporto Qualità/prezzo: Discreto

GIOCANDO CON eRACER

Questo videogame è pensato soprattutto per la giocabilità in rete, con sfide dirette contro avversari reali. La tecnica delle vetture, prive di regolazioni particolari, favorisce uno studio più attento delle strategie di corsa. Il cambio è gestibile manualmente o in automatico. Inoltre, bisogna dosare bene frenate e accelerazioni, oltre a curare con precisione le traiettorie. Eccellente la grafica dall'interno delle vetture.

LE SCHEDE DI MOUSE

Come funzionano i cellulari?
In che modo riescono a trasmettere la voce delle persone?
Continua il nostro viaggio alla scoperta dei segreti delle macchine che hanno rivoluzionato la nostra vita: stavolta parliamo del mondo delle comunicazioni, dai telefonini allo sviluppo di Internet, la rete che collega milioni di computer sparsi in tutto il mondo. Siete pronti?

DA STACCARE E COLLEZIONARE
In ogni scheda di Mouse troverete tante domande, complete di risposte sintetiche, sugli interrogativi più frequenti degli argomenti via via trattati. Inoltre, per i più curiosi, ci sono anche dei mini glossarietti sui termini chiave dell'elettronica moderna.

LE NUOVE COMUNICAZIONI

Pronto, chi parla?
Oggi, fare una telefonata è uno dei gesti più semplici e naturali. Anche se ci si trova in mezzo all'Oceano o in cima a una montagna. Merito del progresso tecnologico applicato alle comunicazioni. Tutto inizia da una invenzione, oltre cento anni fa...

Cosa si indica con la parola "telecomunicazioni"?

Vuol dire "comunicazioni a distanza", ovvero la possibilità di scambiare frasi, suoni e altre informazioni, fra luoghi fisicamente separati: da poche centinaia di metri a migliaia di chilometri. Il mezzo più diffuso per questo scopo è il telefono, che può essere fisso, cioè munito di filo di collegamento a una centrale, oppure mobile, funzionante grazie alle onde radio.

Come fa il telefono a trasmettere la voce?

Il telefono, inventato dall'italiano Antonio Meucci nel 1871, si basa sulla trasformazione delle onde sonore prodotte dalla voce umana o da un qualsiasi altro suono, in segnale elettrico, mediante un microfono. L'elettricità corre quindi sul filo, fino alla centrale telefonica, dove viene smistata in direzione dell'apparecchio della persona con cui intendiamo parlare. Durante

GSM

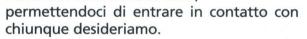
Global System for Mobile Communications, "sistema globale per comunicazioni mobili". È lo standard di telefonia mobile più utilizzato. Si basa sulla codifica digitale delle conversazioni, per il massimo sfruttamento della banda radio.

GPRS

General Packet Radio Service, "servizio radio a pacchetti". Evoluzione del GSM che consente di inviare e ricevere, insieme alla conversazione, dati a una velocità simile a quella offerta da un modem per Pc.

il percorso, che può essere anche molto lungo, il segnale viene rafforzato da una serie di amplificatori. All'arrivo viene nuovamente convertito in un'onda sonora, percepibile dall'orecchio, mediante un piccolo altoparlante. Microfono e altoparlante sono generalmente contenuti nella cornetta.

Che tipo di telefono è, il cosiddetto cellulare?

Senza l'invenzione del telefono, non ci sarebbe neanche il telefonino, frutto del felice matrimonio con la trasmissione radio e la tecnica digitale. Nel telefonino, infatti, il filo - che impedirebbe di spostarsi - è sostituito dalle onde radio che viaggiano libere nello spazio, "portando" gli impulsi elettrici da, e verso l'antenna delle stazioni radio base (quelle che vediamo numerose sui tetti dei palazzi). Gli impulsi arrivano quindi alla centrale, dove vengono convogliati verso la normale rete telefonica su cavo, permettendoci di entrare in contatto con chiunque desideriamo.

Perché si chiama cellulare?

Il nome deriva dal tipo di rete radio con la quale viene "coperto" il territorio. Una rete costituita da tante "celle" quante sono le stazioni radio base che la compongono; quando il telefonino si trova all'interno di una di queste "celle", si instaura un collegamento radio che permette la conversazione in entrambe le direzioni. Se durante una conversazione ci si sposta, magari in auto o in treno, il collegamento passa da una cella all'altra (in gergo si chiama "handover").

PAROLE CHIAVE

SMS
Short Message Service, "messaggio breve" di testo inviabile da un telefonino a un costo fisso. È il vero protagonista della telefonia mobile, soprattutto fra i giovanissimi: 50 milioni di "messaggini" scambiati ogni giorno solo in Italia.

UMTS
Universal Mobile Telecommunications System, "sistema di telecomunicazioni mobili universale". È lo standard del futuro, la cosiddetta "terza generazione" dei telefonini. Lo vedremo all'opera nel corso del 2002: oltre alla voce, permette di inviare e ricevere immagini fisse o in movimento e di navigare su Internet ad alta velocità. In tutto il mondo, senza più limiti.

WAP
Wireless Application Protocol, "protocollo per applicazioni senza filo". Si tratta di un mini-browser per Internet, ossia di un programma capace di visualizzare sullo schermo del telefonino il contenuto di siti appositamente dedicati.

CONOSCERE INTERNET

Vi serve un'informazione? Probabilmente su Internet c'è. Eppure non si tratta di un'enciclopedia, né di una biblioteca. Che cos'è, allora? Cerchiamo di capirlo insieme, ripercorrendo le tappe della sua evoluzione, dall'inizio fino alla diffusione attuale della rete delle reti!

È giusto definire Internet come una grande rete telematica?

Partendo dal nome, appare subito chiaro il concetto di "rete" (in inglese net) a carattere internazionale. In effetti, oggi Internet è costituita da milioni di computer sparsi in tutto il mondo (i cosiddetti "server"), collegati tra loro tramite diversi tipi di reti: telefoniche, dati, in rame, in fibra ottica. Ognuno di questi computer dispone di un indirizzo (corrispondente a una serie di cifre) ed è collegato alla rete permanentemente, rendendo disponibili delle informazioni a tutti i "navigatori".

Chi l'ha inventata?

Tutto inizia nel 1968, quando il Governo degli Stati Uniti decide di realizzare una rete di telecomunicazioni a prova di attacco atomico. L'Arpa (Advanced Research Project Agency), l'agenzia incaricata dal Dipartimento della Difesa, pensa di collegare i vari supercomputer utilizzati per i calcoli missilistici e spaziali non attraverso un unico cavo, bensì mediante una rete. Nasce così Arpanet, progenitrice di Internet. Nel 1972 sono già 40 i centri di calcolo di università americane interconnessi. Il sistema utilizzato per far comunicare fra loro i vari computer (il cosiddetto "protocollo") è tuttavia diverso da quello attuale.

Solo nel 1983 la Difesa Usa decide di aprire gradualmente a tutti Arpanet. Università e ricercatori iniziano così a sperimentare l'utilizzo di questa rete, dando vita all'attuale protocollo TCP/IP (Transmission Control/Internet Protocol), una sorta di "linguaggio universale" per far comunicare i computer.

Quando, Internet assume l'aspetto di oggi?

L'intensa attività di ricerca a livello internazionale e la progressiva diffusione delle reti di telecomunicazioni, conducono nei primi anni Novanta alla definizione del World Wide Web, la "ragnatela mondiale". Il Web è l'idea rivoluzionaria che farà di Internet un fenomeno senza precedenti nella storia delle comunicazioni. La rete, fatta di bit e complicati calcoli matematici, si trasforma in "pagine" da sfogliare mediante appositi software, chiamati appunto "browser" (in inglese: che serve per sfogliare). Il primo di questi programmi si chiama Mosaic e viene realizzato dall'azienda americana che darà poi vita alla Netscape, dando non poco filo da torcere al gigante Microsoft. L'era della comunicazione digitale è iniziata.

Quante sono le persone che navigano su Internet?

Si calcola che i navigatori di Internet abbiano raggiunto la soglia dei 500 milioni. Soltanto sei anni fa, nel 1995, erano 30 milioni. In Italia sono circa 11 milioni.

PAROLE CHIAVE

BROWSER
Software che consente di navigare "sfogliando" le pagine Web. I più utilizzati sono Explorer di Microsoft, Navigator e Communicator di Netscape.

E-MAIL
Ovvero, posta elettronica. È l'applicazione di Internet più utilizzata. Consente di inviare e ricevere messaggi di testo ai quali si possono abbinare (tramite la funzione di "attachment") file di qualsiasi tipo: immagini, audio, video, eccetera. In tutto il mondo, sono circa 700 milioni i messaggi scambiati ogni giorno.

ISP
Questa sigla sta per Internet Service Provider. È l'operatore di telecomunicazioni che dà materialmente l'accesso alla rete, tramite una registrazione gratuita o un abbonamento a pagamento. Generalmente fornisce anche uno o più indirizzi e-mail personalizzabili.

NEWSGROUP
Ovvero, gruppo di discussione. Sorta di bacheche elettroniche organizzate per argomenti di ordine vario. A metà strada fra e-mail e chat, vi si trovano messaggi lasciati da altri navigatori e vi si possono lasciare i propri affinché vengano letti da chi è interessato all'argomento. Esistono Newsgroup di tutti i tipi e per tutti gli argomenti.

FUNZIONA DAVVERO!

313

Dal 31 ottobre
con Topolino c'è
la 313 di Paperino.
Tua in 4 settimane.

TOPOLINO

IL MONDO È IL TUO MIGLIORE AMICO.

SITI

PETZ.IT

WWW.PETZ.IT

Petz.it è un importante punto di incontro per gli amanti di tutti gli animali. Diviso in sezioni (cani, cavalli, gatti, insetti, pesci, piccoli animali, rettili, uccelli, selvatici), il portale offre svariate informazioni e consigli utili. Dall'elenco di campeggi, spiagge e alberghi che accettano animali domestici, alle cure da dedicare ai pesci quando si va in vacanza. Inoltre, approfondimenti su balene, malattie dei pesci e un archivio di tutti gli allevamenti d'Italia. Da segnalare una mini-enciclopedia con la morfologia delle principali razze di cani, gatti e cavalli. Senza dimenticare l'enciclopedia del criceto: tutto quello che c'è da sapere su questi simpatici roditori.

Viva gli animali!

Cosa deve mangiare il canarino che perde le piume? Come portare in vacanza il vostro cuccioletto? A queste, e a tante altre domande, rispondono i siti che si occupano dei nostri amici animali!

ENTE NAZIONALE PROTEZIONE ANIMALI

WWW.ENPA.IT

La resa del sito ENPA è molto accattivante: il visitatore viene accolto da una presentazione animata che ha lo scopo di far conoscere le finalità dell'ente. Nella home page si può scegliere come proseguire selezionando una voce tra quelle proposte dall'indice: La nostra storia, Attività, Guardie zoofile, Le sedi, Servizi on line, Contattaci, Shop. Accurato il servizio di news, con l'aggiornamento delle campagne di sensibilizzazione condotte dall'Enpa.

#4

da non PERDERE

BAU.IT

WWW.BAU.IT

I protagonisti di questo sito sono cani e gatti di ogni tipo. Per la sezione informativa è disponibile l'Agenda del mese, con l'elenco delle manifestazioni e delle esposizioni in programma. Ai navigatori, grandi e piccoli, che visitano il sito è offerta la possibilità di diventare "inviati speciali", segnalando storie di cronaca o di vita vissuta in cui siano protagonisti gli animali. Tra i servizi, risultano molto utili le consulenze veterinarie e la bacheca per gli annunci di vario tipo. Per sorridere un po', bau.it propone un divertente fumetto: protagonista, naturalmente, un simpatico quattrozampe.

WWF

WWW.WWF.IT

Il sito del Fondo Mondiale per la salvaguardia della Natura dedica ampio spazio ai temi classici dell'ambiente. In primo piano, la lotta all'inquinamento di mari e fiumi. Ma anche volontariato, petizioni alle autorità e il calendario biologico. L'indice, piuttosto nutrito, permette di accedere alle sezioni dedicate alle sedi locali, a un archivio fotografico di documentazione, alle sezioni dedicate ai libri e alle biotecnologie. Ricco di spunti il servizio di notizie, organizzato in un accurato archivio all'interno del quale è possibile effettuare la ricerca per data. Inoltre, per chi è interessato, non manca la possibilità di iscriversi on line al WWF, oppure di contattare via e-mail la sede nazionale.

LA FORESTA DEGLI ANIMALI

WWW.GEOCITIES.COM/PETSBURGH/ZOO/2307/

In questo simpatico sito dai disegni colorati, si possono trovare informazioni suddivise per ogni singolo animale: il procione, il cane, il coniglietto, l'orso, lo scoiattolo, gli uccelli, i delfini, il lupo, il koala, il cervo, il cavallo. Inoltre, ci sono anche tante storie di animali e una carrellata di rimandi ad altri siti.

PET ANIMAL

WWW.PETANIMAL.COM

Purtroppo, a volte anche i nostri piccoli amici animali ci lasciano. Per non essere troppo tristi, ecco il "paradiso virtuale", un posto nel ciberspazio dove ricordare gli animali scomparsi. Questo sito, comunque, offre anche notizie e una rubrica fotografica di immagini inviate dai navigatori. Inoltre, petanimal ospita le storie di animali raccontate dai proprietari, la ricetta settimanale e una rubrica di notizie e curiosità sul mondo degli animali.

ANIMALI NEL MONDO

WWW.ANIMALINELMONDO.COM

Ancora un sito dedicato agli amanti degli animali domestici. All'interno, animali nel mondo è organizzato in cinque grandi aree riservate, rispettivamente, a news, storie, annunci per adozioni e smarrimenti. Per chi vuole saperne di più, il sito offre anche una serie di schede dettagliate sulle diverse specie: mammiferi, uccelli, pesci, rettili e anfibi, invertebrati. Ampio spazio è dedicato a storie e fotografie di animali che possono essere inviate dai navigatori via posta elettronica.

WALT DISNEY

FANTASTEMI

TIRO AL DVD

PULL!

COLPITO!

ADESSO TOCCA A ME!

NIENTE MALE COME MIRA!

MA DOVE AVETE TROVATO TUTTI QUEI **PIATTELLI ELETTRONICI**?

IN UN ARMADIO DIETRO IL COMPUTER DI ALTAIR!

LA MIA **COLLEZIONE** DI DVD! ARGH!

Largo

Dai nuovi telefonini GPRS, ai joypad di ultima generazione. In attesa di SMAU 2001, la fiera dell'alta tecnologia in programma, a Milano, dal 18 al 22 ottobre, ecco una piccola rassegna delle novità più interessanti

SIEMENS ME45

Resiste a urti, spruzzi d'acqua, polvere e pesa meno di 100 grammi. L'ME45 è la proposta di Siemens per il tempo libero. Piccolo e leggero, trasportabile ovunque senza problemi, l'ME45 supporta il nuovo standard EMS (Enhanced Message Service), che permette di inviare, allegati a un Sms, immagini e brevi melodie a tutti i cellulari che supportano la medesima funzionalità. E sempre tramite gli Sms, l'ME45 consente di scaricare screensaver, melodie e immagini con cui personalizzare il telefonino. Disponibili, inoltre, nuovi giochi, particolarmente curati dal punto di vista grafico. Dotato di tecnologia Gprs e Wap, il nuovo cellulare Siemens ha un display grafico ad alta risoluzione (sette righe di testo), viva voce integrato, funzioni di chiamata e comando vocali per 20 numeri di telefono e 10 voci del menù.

ERICSSON T39

La popolare casa svedese lancia un telefonino Gprs dotato di tecnologia Bluetooth, in grado di collegare il terminale a personal computer, lap top, cuffie, e altri dispositivi muniti della stessa tecnologia. Per questo motivo, il T39 può

al GPRS!

funzionare da modem senza fili per connettersi a Internet (via Gprs) tramite un palmare o un Pc portatile. Vero concentrato di tecnologia, il T39 dispone di un particolare sistema per la gestione dell'agenda elettronica (denominato PIM, Personal Information Management) e di innovative funzioni per la messaggistica (EMS, Enhanced Message System). Studiato appositamente per l'estensione verso Internet e la posta elettronica, il T39 permette di archiviare in rubrica anche gli indirizzi e-mail, oltre ai numeri di telefono.

UN LIBRO PER CONOSCERE LA RETE
SU INTERNET CON MAMMA E PAPÀ

"Se pensate che i computer siano macchine troppo serie e complesse per far divertire un bambino, forse date troppa importanza all'ammasso di ferraglia che vi trovate davanti". Così inizia il primo capitolo di *Su Internet con mamma e papà*, ovvero come indirizzare i più piccoli all'informatica e farli navigare in Rete senza pericoli. In un centinaio di pagine, l'autore offre uno spaccato dell'universo Internet, spaziando in modo mai troppo tecnico da temi come la scelta del browser e del provider, alla sicurezza della navigazione. Il libro, edito da Calderini Edagricole, è accompagnato da un simpatico Cd-Rom, contenente 250 schede interattive dei migliori siti per bambini e genitori. In appendice al volume, un'intervista a Don Fortunato Di Noto, sacerdote siciliano, promotore di Telefono Arcobaleno.

MOTOROLA T192

Nuovo arrivato nella Serie Talkabout, il T192 ha un design semplice, dimensioni contenute (120x46x23 mm) e peso ridotto (117 gr). Pensato per sfruttare al massimo le potenzialità di Gprs e Wap, il T192 ha un display olografico 96x94 pixel. Fra le altre caratteristiche di rilievo, la funzione viva voce, la selezione con richiamo vocale (fino a 10 numeri dalla rubrica) e la possibilità di impostare screen saver animati. Facilitato, l'inserimento dei testi per gli Sms, grazie all'adozione dell'algoritmo iTAP, che riconosce automaticamente la parola che si vuole scrivere, proponendo eventuali opzioni di scelta. Le suonerie disponibili sono 32 e possono essere abbinate in maniera personalizzata a gruppi di numeri chiamanti. In questo modo si può riconoscere al primo squillo l'identità della persona che ci sta chiamando. Presenti anche orologio, calendario e un solo gioco (quello dei mattoncini). Il T192, che viene venduto esclusivamente da Tim a 399mila lire (con 10mila lire di credito incluso) è il terminale Gprs più economico attualmente in commercio.

ALCATEL ONE TOUCH 511

Cura dimagrante per la Serie One Touch di Alcatel. Il nuovo 511 pesa soltanto 75 grammi, anche se mantiene la sensazione di robustezza dei precedenti modelli. La linea, ergonomica e filante, è impreziosita dalla copertura in alluminio. L'estetica è garantita anche all'antenna integrata. Grazie al tasto di navigazione centrale, poi, le funzionalità del telefonino sono accessibili in modo semplice e intuitivo. Spazio alla fantasia per quel che riguarda le suonerie; se ne possono creare di originalissime, grazie a effetti acustici esclusivi resi possibili da suoni polifonici (fino a 8 strumenti contemporaneamente).

L'Alcatel One Touch 511 costa 549 000 lire.

MICROSOFT

Grande attesa per la presentazione, in anteprima al padiglione 22, di **Windows XP**, nuovo sistema operativo. La sigla XP sta per "experience", ovvero esperienza, termine con cui la casa di Redmond ha voluto riassumere le molte avventure che l'utente potrà vivere attraverso questo nuovo software. Saranno presenti anche le ultime novità per l'intrattenimento e il tempo libero: dalla nuova **Encarta Enciclopedia 2002**, ancora più ricca di elementi multimediali e interattivi, a **Flight Simulator 2002** e il recente **Train Simulator**. Inoltre, nuovi videogiochi tra cui **Dungeon Siege**, gioco di ruolo e avventura, **Age of Empires II Gold**, **Zoo Tycoon**, **MechCommander 2** e **MechWarrior 4**.

LOGITECH

Al padiglione 11, stand E05, Logitech presenta la nuova gamma di mouse, videocamere, dispositivi di gioco, tastiere e diffusori acustici. Tra le novità più interessanti, le periferiche di gioco con tecnologia **Force Feedback**, ideali per rendere più realistiche le simulazioni, e i **Gamepad** per PlayStation 2. Inoltre, ci saranno anche le nuove tastiere Cordless Desktop Optical, Desktop ìTouch e iTouch Navigator Keyboard.

PANASONIC

Presso il padiglione 21, la casa giapponese presenta i nuovi **Toughbook**, i notebook famosi per le loro caratteristiche di impiego in situazioni estreme. Grazie alla struttura in lega di magnesio, questi personal computer portatili sono molto resistenti agli urti e sopportano persino gli spruzzi d'acqua. Quest'anno arrivano i modelli **CF-37** e **CF-M34**, grandi come un foglio A5. Versione potenziata anche per il **CF-28**, dotato di processore Pentium III 600 MHz SpeedStep e schermo Lcd da 12 pollici Transflective, che rende più facile la visione alla luce solare.

L'ANGOLO DELLA POSTA

E-mail, lettere e fax. Valanghe di posta continuano ad arrivare in redazione. Scriveteci, vi risponderemo!

Caro Mouse,
vorrei un consiglio urgente. Qual è un gioco di media difficoltà per PC? Aspetto la risposta.

Ettore Inzani, Mugugnano, (PC)

Rispondono Game & Over
Carissimo Ettore,
se il tuo scopo è quello di prendere confidenza con i giochi su PC, ti consigliamo sicuramente la serie Game Shots Disney: è molto divertente! Per mettere alla prova le tue capacità con un videogame più complesso, puoi provare *PC Calcio 2001*. Abbinato al gioco è stato creato anche un sito, http://www.pc-calcio2001.it, in cui puoi trovare consigli e suggerimenti per migliorare il tuo rendimento in campo. Un salutone.

Disegno di Mattia Ognibene (Govone)

Disegno di Livia Ferreri (Palermo)

Caro Mouse,
vorrei recuperare i vecchi numeri che non sono riuscito a reperire. Potete darmi informazioni su come procurarmeli?

Maurizio Murante, Vicenza

Risponde Altair
Carissimo Maurizio,
purtroppo gli arretrati di Mouse non sono più disponibili. Continua a seguirci e, soprattutto, a scriverci, ti risponderemo!

Disegno di Teodoro Graziosi di Sturno (AV)

Caro Mouse

sono un appassionato della saga di Final Fantasy. Sapresti darmi qualche anticipazione in merito? Non ce la faccio ad aspettare!

Andrea Venier, Udine

Risponde Neon

Caro Andrea,
armati di pazienza! Anche io sono un'appassionata di Final Fantasy, ma devi sapere che mentre i nostri simpatici amici della terra del Sol Levante possono già godersi il mitico FFX, dalle nostre parti verrà proposto, sugli scaffali dei negozi, solo tra alcuni mesi. Sono sicura che ce la farai ad attendere ancora un pochino, anche perché Game & Over mi hanno anticipato che la vera sorpresa, in realtà, arriverà con Final Fantasy XI . Ma per questo dobbiamo ancora aspettare, aspettare, aspettare...

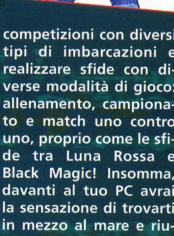
Caro Mouse,

questa estate ho fatto la mia prima vacanza in barca e mi è piaciuta tantissimo. Sapresti consigliarmi un gioco per PC con il quale mettere alla prova la mia abilità di marinaio?

Antonio Sorrentino, Catania

Risponde Zork

Caro Antonio,
sono o non sono il vero pirata del gruppo? Eh! Eh! *Virtual Skipper* è un videogame di vela giusto per te! Puoi simulare competizioni con diversi tipi di imbarcazioni e realizzare sfide con diverse modalità di gioco: allenamento, campionato e match uno contro uno, proprio come le sfide tra Luna Rossa e Black Magic! Insomma, davanti al tuo PC avrai la sensazione di trovarti in mezzo al mare e riuscirai a sentire il vento!

Caro Mouse,

a volte, navigando in Internet, non riesco ad aprire alcune pagine web! Come posso fare?

Cristina Mentastri, Milano

Disegno di Leonardo Mezzini di Poggio Picenze (AQ)

Disegno di Marco Paganini (Trieste)

L'ANGOLO DELLA POSTA

Risponde Flit

Cara Cristina,
non hai specificato bene il problema, ma cercherò di risolverlo consigliandoti di controllare, nelle impostazioni di Internet, se il tuo computer ha abilitato i cookies (si tratta di file che alcuni siti scaricano direttamente sul PC).
Un altro problema potrebbe essere dovuto al fatto che non hai scaricato il plug-in di Macromedia Flash, quindi non puoi visualizzare i siti realizzati con questa tecnologia. Anche in questo caso è tutto facilmente risolvibile. Devi collegarti al sito http://www.macromedia.com e scaricare gratuitamente l'ultima versione di Flash. Potrai visualizzare i siti più animati di tutta la rete!A nche quello di PK2!

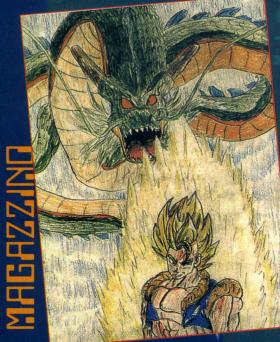
Caro Mouse,
a volte quando scarico dei file da Internet, alla fine mi viene richiesto di aprire un file ".zip" ma io non so neanche cosa sia. Potresti aiutarmi!

Michael Lunaro, Bari

Risponde Minsky

Caro Michael,
per aprire quei file devi possedere il programma Winzip che serve a comprimere e decomprimere file. Il programma è scaricabile collegandosi al sito www.winzip.com. Potrai anche utilizzarlo nel caso in cui tu voglia inviare via e-mail dei file un po' "pesanti".

Caro Mouse,
è possibile trasmettere un SMS in differita? Così magari, scrivo tutti i messaggi per gli auguri di Natale e non ci penso più!

Beatrice Secchi, L'Aquila

Disegno di Simone Matta (Asti)

Disegno di Francesca Pacini di Quarrata (PT)

Risponde Flit
Cara Beatrice, a meno che il tuo telefono non abbia l'opzione di cui mi chiedi, ti consiglio di inviare i tuoi messaggi SMS tramite Internet. Solo in questo modo riuscirai a inoltrare i tuoi auguri di Natale anticipandoli a oggi!

Caro Mouse,

vorrei sapere se potete pubblicare le Password per il gioco *Command & Conquer - Red Alarm,* perché mi sono bloccato all'ottavo livello. Vi prego, aiutatemi!

Mattia Soppesa, Bressanone

Rispondono Game & Over
Caro Mattia,
visto che qualche distrattone della redazione si è dimenticato di inserire, nello speciale trucchi, i codici per questo videogame, adesso ti aiutiamo noi.
Per immettere questi codici, devi andare nella colonna laterale e usare il tasto Cerchio più i simboli presenti per comporre le sequenze che trovi qua sotto:

- **Avere 1000 dollari:** Quadrato, Quadrato, Cerchio, Croce, Triangolo, Cerchio.
- **Vittoria istantanea:** Croce, Quadrato, Quadrato, Cerchio, Triangolo, Cerchio.
- **Attacco nucleare:** Cerchio, Croce, Cerchio, Triangolo, Quadrato, Triangolo

Cara Neon,

sono un'appassionata di animali, in particolare di cani. Mi sapresti indicare dei siti interessanti sui miei amici a quattro zampe?
Grazie mille, Neon!

Michelle M., Udine

Risponde Neon
Carissima Michelle, certo che posso aiutarti, anche io adoro gli animali! Ti consiglio di collegarti a www.bau.it, il portale dedicato agli animali e a chi li ama come noi. Se non ti basta, a pag. 52 troverai un elenco completo di altri siti dedicati agli animali!

Disegno di Francesco Camagna di Donnalucata (RG)

SPAZIO AI GIOCHI

VIDEOGIOCO E... ALTRO!

Con quale videogame sta giocando Flip? Per aiutarvi, vi diciamo che questo videogioco è diventato anche un film, interamente girato al computer. Cancellate in orizzontale, verticale, diagonale e nei due sensi le parole elencate. Le lettere rimaste vi daranno la risposta.

```
I A C I F A R G F
G N I E T I V K L
G E A R A G N C I
E M A G O E D I V
T I A I L T R T E
N C F O A A O S L
U I N C T R C Y L
P A S O Y T E O I
B O N U S R J
```

Bonus - Gara - Gioco - Grafica - Joystick - Livelli - Nemici - Punteggi - Record - Strategia - Videogame - Vite.

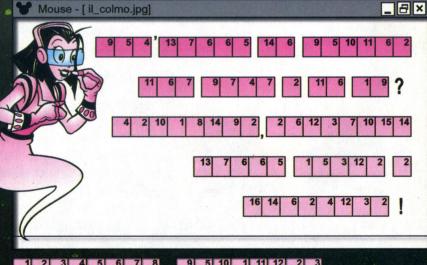
LA BATTUTA DI NEON

Neon, oggi, è particolarmente spiritosa! Per trovare la sua battuta scrivete nei quadretti sotto lo schema le due parole riassunte dalla sigla "Pc", poi sostituite nello schema a numero uguale lettera uguale.

1 2 3 4 5 6 7 8 — 9 5 10 1 11 12 2 3

DOMANDA... VIRTUALE

CHE VERSO FA UN UCCELLINO VIRTUALE?
Per trovare la risposta alla domanda sopra, aiutate Game & Over a trovare i quattro pezzi che si incastrano tra loro.

SOLUZIONI A PAG. 66

FANTASTEAM

ALTAIR è il leader indiscusso del gruppo. Esce per primo **dal computer del direttore di Topolino** e dà il via alla comparsa di tutti gli altri personaggi.

MINSKY è l'anziano della compagnia e appartiene a un tempo in cui i computer andavano a schede perforate. Come **un vecchio saggio**, impartisce consigli a tutti. Vive in un vecchio Commodore 64, appoggiato su una mensola sopra la porta.

ZORK è il pirata del gruppo, la vera incarnazione degli **hacker**: non c'è niente che lui non possa sapere. Parla poco e il suo modo di comunicare preferito resta comunque la tastiera.

FLIT è un po' noiosetto, ma tutti gli vogliono comunque bene, forse perché è l'unico in grado di risolvere **i problemi informatici**. Riesce a sfoderare dalle tasche qualunque manuale hardware o software, per fornire suggerimenti.

NEON è l'unica ragazza del gruppo (Over è ancora una bambina...) e ci tiene a fare valere il suo **punto di vista femminile** su tutto. Spesso assume pose da maestrina, ma in fondo è anche simpatica e autoironica.

GAME & OVER sono gli spiriti delle **console di videogame**: un maschio e una femmina in competizione tra loro. I loro caratteri sono diversi, anche se non riescono proprio a fare a meno uno dell'altra.

LIGHT è la **mascotte ufficiale del gruppo**. E non è solo un'emissione luminosa: può cambiare colore, lasciare una scintillante scia di gioia oppure spegnersi lentamente fino a ridursi a un lumicino...

mouse 10
IL CYBERGIORNALE DI TOPOLINO

Supplemento al periodico Topolino n. 2395 del 17 ottobre 2001

DIRETTORE
Claretta Muci

REDAZIONE
Ezio Sisto (caporedattore centrale), Lidia Cannatella (caporedattore comics), Santo Scarcella (caposervizio attualità) Barbara Schwartz (caposervizio comics), Silvia Banfi, Davide Catenacci, Stefano Petruccelli, Gabriella Valera

A cura di Santo Scarcella e Aldo Carrier Ragazzi

HANNO COLLABORATO:
Maurizio Bergami (hardware & software), Pierluigi Sandonnini (telefonia & schede), Gianfranco Cordara (comics), Too Much (grafica),Lorella Battagin (grafica), Max Narciso (comics),Vito Notarnicola (videogames), Alberto Sarasini (videogames)

ART DIRECTOR
Aldo Carrier Ragazzi

REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA
Vito Notarnicola (caposervizio), Luana Ballerani, Emanuela Fecchio, Cristina Meroni

SEGRETERIA DI REDAZIONE:
Mila Botton (responsabile), Monica Gazzoli (ricerca fotografica), Antonella Sgarzi

MARKETING
Direzione: Gabriella Crespi
Marketing manager: Domenico Luciano
Group product manager: Emanuela Peja
Segreteria: Silvia Brandi

PUBBLICITÀ
Direzione: Daniela Gnocchi
Junior Advertising manager: Cristina Galoppi

Fotolito: Litomilano - Carugate (Mi)
Stampa e rilegatura: Rotolito Lombarda Pioltello (MI)

Redazione Mouse:
Via S. Sandri 1 - 20121 Milano - tel. 02290851

COPERTINA
disegno di Corrado Mastantuono colore di Raffaella Calvino Prina

The Walt Disney Company Italia Spa

Presidente:
Umberto Virri
Direttore generale publishing:
Alessandro Belloni
Direttore divisione periodici:
Mauro Lepore

SOLUZIONI GIOCHI DI PAG.64-65

I	A	C	I	F	A	R	G	F
G	N	I	E	T	I	V	K	L
G	E	A	R	A	G	N	C	I
E	M	A	G	O	E	D	I	V
T	I	A	I	L	T	R	T	E
N	C	F	O	A	A	O	S	L
U	I	N	C	T	R	C	Y	L
P	A	S	O	Y	T	E	O	I
	B	O	N	U	S	R	J	

VIDEOGIOCO E... ALTRO!
Final Fantasy.

LA BATTUTA DI NEON
Parole chiave: personal computer. Neon dice: "Cos'hanno in comune una casa ed un Pc? Semplice, entrambi hanno porte e finestre!".

DOMANDA... VIRTUALE
Chip.

INTERNET BY:
Virgilio tin
(netgamer)²
BB•B
BROAD BAND BOX
TELECOM